Anti Gypsyism

# La Ludification pour Combattre la Discrimination envers les Roms

Communiqué de presse #1

31.10.2026

## AntiGyp célèbre sa première année avec 156 participations à la recherche dans six pays et de nouveaux outils pour lutter contre l'antitsiganisme

Le partenariat européen Erasmus+ achève **une recherche transnationale, identifie 12 bonnes pratiques** et fait progresser des ressources pratiques destinées aux jeunes et aux animateurs de jeunesse.

Un an après son lancement, AntiGyp, le projet Erasmus+ « La gamification pour combattre la discrimination envers les Roms », transforme **les données recueillies dans six pays européens en ressources éducatives pratiques**. D'octobre 2025 à octobre 2026, le partenariat a achevé une importante phase de recherche, élaboré des orientations pour lutter contre l'antitsiganisme en ligne et hors ligne, et progressé vers la création d'un manuel de formation interactif et d'un jeu de société. Le projet se poursuit jusqu'en septembre 2027 et réunit des partenaires **d'Allemagne, de Belgique, de Chypre, de Grèce, de Macédoine du Nord et d'Espagne.**

### Une recherche éclairée par les jeunes et les professionnels de la jeunesse

La recherche de la première année a enregistré **96 réponses** à des questionnaires et la participation de **60 personnes** à des **focus groups et des entretiens** dans l'ensemble des pays partenaires. Ensemble, cela représente **156 participations enregistrées à la recherche**, et non nécessairement 156 individus distincts. Le consortium a également identifié **12 bonnes pratiques** et produit six rapports de cartographie nationale ainsi qu'un rapport transnational. **Ce travail rassemble des perspectives issues de différents contextes** nationaux afin d'alimenter des approches plus pertinentes et inclusives pour l'éducation des jeunes.

Ces conclusions étayent les Lignes directrices du projet pour lutter contre l'antitsiganisme en ligne et hors ligne, lesquelles ont été élaborées pour aider **les jeunes et les animateurs de jeunesse** à reconnaître les stéréotypes nuisibles, à comprendre la discrimination dans les contextes quotidiens et numériques, et à explorer des réponses constructives. Lors de la réunion du consortium d'octobre 2026, les partenaires ont confirmé l'achèvement de la recherche et des lignes directrices, tout en identifiant les prochaines étapes concernant la documentation de la phase pilote et la publication.

### De l'évidence à des outils éducatifs engageants

AntiGyp traduit à présent sa **recherche en apprentissage participatif**. Les partenaires finalisent **un Manuel de Formation basé sur la Gamification** et **un jeu de société éducatif doté** de cartes générales et spécifiques à chaque pays. Ces cartes abordent l'histoire et la culture roms, les droits, la représentation médiatique, l'identité et la discrimination quotidienne, favorisant le débat et la réflexion critique plutôt qu'un apprentissage passif. Ces ressources du WP3 sont en cours de développement et leur phase pilote avec des animateurs et des jeunes (roms et non-roms) est prévue lors de la prochaine phase.

## La coopération européenne donne le cap pour la deuxième année

Le partenariat a débuté par **une réunion de lancement à Wuppertal, en Allemagne**, et s'est réuni de nouveau pour sa deuxième réunion de **projet transnationale à Chypre les 22 et 23 octobre 2026**. Les partenaires y ont examiné la recherche achevée, l'état d'avancement des lignes directrices, du manuel et des cartes de jeu, ainsi que les prochaines étapes de la phase pilote. Ils ont également coordonné les plans pour une campagne de sensibilisation multilingue, des activités d'engagement professionnel et des jeunes, et la publication des ressources du projet. La réunion a établi des priorités pratiques et des échéances pour les mois à venir.



Réunion de lancement à Wuppertal



TPM à Chypre

## Prochaines étapes

La prochaine phase se concentrera sur la **finalisation et le test des ressources de ludification**, suivis **d'activités de sensibilisation et d'engagement communautaire** dans les six pays. Les projets prévoient des vidéos de **figures inspirantes roms**, une **vidéo d'animation de sensibilisation, des plateformes pour les professionnels et les jeunes**, ainsi que **des événements de dissémination nationaux** visant à toucher au moins 30 parties prenantes dans chaque pays. Il s'agit d'activités et d'objectifs à venir, et non de résultats déjà atteints.
À travers ce travail, **AntiGyp vise à doter les professionnels de la jeunesse et les jeunes d'outils accessibles pour questionner les préjugés, encourager le dialogue et promouvoir l'inclusion des Roms.**



# AntiGypsyism Consortium

INSTITUTE for ROMA and MINORITIES INCLUSION

**INSTITUT FUR ROMA UND MINDERHEITEN EV**
**(Allemagne, coordinateur)**

humane technology

**HTEC Humane Technology Center LTD**
**(Chypre)**

Brainstorming

**Brainstorming**
**(Espagne)**

symplexis

**SYMPLEXIS**
**(Grèce)**

pal network
Fighting discrimination and anti-Gypsyism

**PAL NETWORK**
**(Belgique)**

R Y C

**ROMA YOUTH CENTRE ASSOCIATION**
**(République de Macédoine du Nord)**

https://antigyp.eu/

## Restons en contact

Anti.Gypsyism

antigypsyism

Anti Gypsyism

Anti Gypsyism



Co-funded by the European Union

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.Numéro du projet : 2025-1-DE04-KA220-YOU-000359457